

LIVRO COMPETITIVO



Índice

1. Formato e Definições
2. Qualificadores
3. Fase Regular
4. Playoffs
5. Calendário e Pontuação
6. Draft
7. Prémios
8. Aviso

1.

Formato e Definições

1.1. A Competição realiza-se através de Qualificadores Abertos, Qualificadores Fechados (QF e RETAKE Relegations), Fase Regular (TAKE #) e Playoffs.

1.2. Os mapas disponíveis para serem jogados são:

- De_vertigo; De_dust2; De_inferno; De_nuke; De_mirage; De_train; De_overpass.

1.3. Definições de servidor:

- Ronda de faca é realizada no início de cada mapa onde o vencedor escolhe qual o side que pretende começar o mapa;
- Tempo de ronda = 1.55 minutos;
- Freeze time = 15 segundos;
- Buy-Time = 20 segundos;
- Tempo de bomba = 40 segundos;

1.4. Definições de Overtime:

- Bo3 (Melhor de 3);
- Dinheiro = 16 000€;
- As restantes configurações encontram-se presentes na plataforma da Competição.

1.5. Os VETOS serão realizados com a equipa na parte superior bracket a decidir quem inicia os Bans.

- Bo1: Ban, Ban, Ban, Ban, Ban, Ban. Mapa que sobrar após os Bans é jogado.
- Bo3: Equipa A Ban, Equipa B Ban, Equipa A pick, Equipa B pick, Equipa A Ban, Equipa B Ban. Mapa que sobrar é Decider.

2.

Qualificadores

Qualificadores Abertos

Qualificadores Fechados



2.1. Qualificadores Abertos

2.1.1. Denominam-se de Qualificadores Abertos todos os qualificadores de acesso livre a qualquer equipa que cumpra os requisitos de participação indicados no **Livro de Regras**.

2.1.2. A primeira fase de Qualificação Aberta irá decorrer em Setembro. Esta fase irá apurar 8 equipas para o Qualificador Fechado que dá acesso à Competição.

2.1.3. A segunda fase de Qualificação Aberta irá decorrer entre Outubro e Novembro, sempre anteriormente a uma ronda de Fase Regular (TAKE #). Estes qualificadores irão apurar 4 equipas para o RETAKE Relegations da respectiva fase.

2.1.4. A regulamentação específica, formato e modo de qualificação para esta fase estará disponível na plataforma do qualificador e servirá de complemento aos Livros oficiais da Competição.

2.2. Qualificadores Fechados

2.2.1. O Qualificador Fechado para a primeira ronda Fase Regular (TAKE #01) irá contar com 8 equipas convidadas e 8 equipas qualificadas no Qualificador Aberto inicial.

2.2.2. As RETAKE Relegations, fase de qualificação para a Fase Regular, irão contar com 4 equipas apuradas por Qualificador Aberto e 2 equipas da Fase Regular.

2.2.3. Cada RETAKE Relegations apura 2 equipas para a Fase Regular (TAKE #).

2.2.4. A regulamentação específica, formato e modo de qualificação para esta fase estará disponível na plataforma do qualificador e servirá de complemento aos Livros oficiais da Competição.

3.

Fase Regular

3.1. A Fase Regular é denominada de TAKE #. Irão existir um total de 4 rondas, sendo que serão identificadas como TAKE #01 a TAKE #04.

3.2. Cada TAKE # irá contar com um total de 8 equipas. Sendo que 6 equipas são fixas, qualificadas no Qualificador Fechado, e 2 equipas provenientes de cada RETAKE Relegations., à excepção do TAKE #01 que irá contar com equipas já apuradas do Qualificador Fechado.

3.3. A Fase Regular será jogada em modo de Bracket Single Elimination Bo1, com a grande final a ser jogada em Bo3.

3.4. O seeding para esta fase será realizado com base no Draft.

4.

Playoffs

4.1. Os Playoffs serão jogados com as quatro (4) melhores equipas classificadas no final das 4 rondas de Fase Regular (TAKE #01 a TAKE #04).

4.2. Os Playoffs serão realizados em formato de Bracket de dupla-eliminação, com a Upper Bracket a ser jogada em Bo1 e a Lower Bracket em Bo3.

4.3. O seeding para esta fase será com base na pontuação obtida durante as rondas de Fase Regular (TAKE #01 a TAKE #04).

5.

Calendário e Pontuação

5.1. Calendário

5.1.1. O calendário da Competição será anunciado nas plataformas oficiais da Competição.

5.1.2. Os dias de jogo dos Qualificadores Abertos e RETAKE Relegations serão às Sextas, das 20h às 24h, e Sábados, das 15h às 20h, salvo exceções previamente comunicadas pela Organização.

5.1.3. Os dias de jogo para a Competição, na sua Fase Regular, serão de Sextas, das 20h às 24h, e Sábados, das 15h às 20h.

5.1.4. A Organização poderá alterar as datas dos jogos em caso de colisão de datas entre competições, nacionais ou internacionais.

5.1.5. Apelamos o bom senso e desportivismo a todas as equipas presentes na Competição para estas possíveis alterações de datas das rondas da Fase Regular. Enquanto organizadores queremos ajudar a promover esta modalidade, criar mais oportunidades para as equipas e ao mesmo tempo ser flexíveis para que estas possam alcançar os seus objectivos internacionais.

5.2. Pontuação

5.2.1. No final de cada ronda (TAKE #) da Fase Regular será atribuída pontuação às equipas com base na sua classificação.

5.2.2. A pontuação para distribuir pelas 8 equipas é a seguinte:

- 1º Lugar: 75 pontos
- 2º Lugar: 50 pontos
- 3º Lugar: 30 pontos
- 4º Lugar: 15 pontos
- 5º a 8º Lugar: 5 pontos

6.

Draft

6.1. O Draft será realizado antes do início de cada ronda (TAKE #) da Fase Regular e irá determinar o seeding das equipas para os confrontos.

6.2. O Draft será realizado, entre equipas e organização, com base no feedback partilhado por ambas as partes.

6.3. Serão realizados no total 4 Drafts ao longo da temporada.

6.4. O seeding da equipa será atribuído consoante o Draft realizado.

6.5. As datas e horários para realizar o Draft serão comunicadas entre Organização e Equipas atempadamente.

7.

Prémios

7.1. A premiação total para a Competição é de 10,000€.

7.2. A premiação para a Competição, após Playoffs, será distribuída da seguinte forma:

- 1' Lugar: 5000€
- 2' Lugar: 2500€
- 3' Lugar: 1000€
- 4' Lugar: 500€
- 5' e 6' Lugar: 350€

7.3. O restante montante, de 300€, será distribuído para as equipas que tenham de se qualificar através das RETAKE Relegations da seguinte forma:

- 1'/2' Lugar: 50€

10.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.

10.2. Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da Gamers Media e Hyped, Lda, e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.

10.3. O email oficial da Competição é lets@retake.gg.

10.4. Este documento foi revisto pela última vez a 08 de Outubro de 2020.

- Revisto o ponto 1.5 com base no feedback das equipas
- Corrigido o método de Draft, Ponto 6.