



RETAKE

LIVRO

COMPETITIVO

◆ O M E N

WORTEN
GAMERINGS

Índice

1. Formato e Definições
2. Qualificadores
3. Fase Regular
4. Playoffs
5. Grande Final
6. Calendário e Pontuação
7. Draft
8. Prémios
9. Aviso

1.

Formato e Definições

1.1. A Competição realiza-se através de Qualificadores Abertos, Qualificadores Fechados (QF e RETAKE Relegations), Fase Regular (TAKE #), Playoffs e Grande Final.

1.2. Os mapas disponíveis para serem jogados são:

- De_vertigo; De_dust2; De_inferno; De_nuke; De_mirage; De_ancient; De_overpass

1.3. Definições de servidor:

- Ronda de faca é realizada no início de cada mapa onde o vencedor escolhe qual o side que pretende começar o mapa;

- Tempo de ronda = 1.55 minutos;

- Freeze time = 15 segundos;

- Buy-Time = 20 segundos;

- Tempo de bomba = 40 segundos;

1.4. Definições de Overtime:

- Bo3 (Melhor de 3);

- Dinheiro = 16 000€;

- As restantes configurações encontram-se presentes na plataforma da Competição.

1.5. Os VETOS serão realizados com a equipa na parte superior bracket a decidir quem inicia os Bans.

- Bo1: Ban, Ban, Ban, Ban, Ban, Ban. Mapa que sobrar após os Bans é jogado.

- Bo3: Equipa A Ban, Equipa B Ban, Equipa A pick, Equipa B pick, Equipa A Ban, Equipa B Ban.

Mapa que sobrar é Decider.

2.

Qualificadores

Qualificadores Abertos

Qualificadores Fechados

2.1. Qualificadores Abertos

2.1.1. Denominam-se de Qualificadores Abertos todos os qualificadores de acesso livre a qualquer equipa que cumpra os requisitos de participação indicados no **Livro de Regras**.

2.1.2. A primeira fase de Qualificação Aberta irá decorrer na plataforma da Faceit e toda a regulamentação deverá ser consultada nesta.

2.1.3. A segunda fase de Qualificação Aberta irá ser comunicada através da plataforma retake.gg, sempre anteriormente a uma ronda de Fase Regular (TAKE #).

2.1.4. A regulamentação específica, formato e modo de qualificação para estas fases estará disponível na plataforma do qualificador e servirá de complemento aos Livros oficiais da Competição.

2.2. Qualificadores Fechados

2.2.1. O Qualificador Fechado para a primeira ronda Fase Regular (TAKE #01) irá contar com 4 equipas convidadas e 8 equipas qualificadas no Qualificador Aberto inicial.

2.2.2. Os Play-ins do RETAKE, fase de qualificação para a Fase Regular, irão contar com 4 equipas apuradas por Qualificador Aberto e 2 equipas convidadas pela organização.

2.2.3. Cada Play-in apura 2 equipas para a Fase Regular (TAKE #).

2.2.4. A regulamentação específica, formato e modo de qualificação para esta fase estará disponível na plataforma do qualificador e servirá de complemento aos Livros oficiais da Competição.

3.

Fase Regular

3.1. A Fase Regular é denominada de TAKE #. Irão existir um total de 4 rondas, sendo que serão identificadas como TAKE #01 a TAKE #04.

3.2. Cada TAKE # irá contar com um total de 8 equipas. Sendo que 6 equipas são fixas e 2 equipas provenientes de cada RETAKE Play-in, à excepção do TAKE #01 que irá contar com equipas já apuradas do Qualificador Fechado.

3.3. A Fase Regular será jogada em modo de Bracket Single Elimination Bo1.

3.4. O seeding para esta fase será realizado com base no Draft.

4.

Playoffs

4.1. Os Playoffs serão jogados com as quatro (4) melhores equipas classificadas no final das 4 rondas de Fase Regular (TAKE #01 a TAKE #04).

4.2. Os Playoffs serão realizados em formato de Bracket de dupla-eliminação, com a Upper Bracket a ser jogada em Bo1 e a Lower Bracket em Bo3.

4.3. O seeding para esta fase será com base na pontuação obtida durante as rondas de Fase Regular (TAKE #01 a TAKE #04).

5.

Grande Final

5.1. A Grande Final será jogada com a melhor equipa (vencedora) de cada Temporada, do respetivo ano.

5.2. A Grande Final será realizada em B03.

5.3. A Grande Final irá premiar a equipa vencedora com uma taça da competição.

6.

Calendário e Pontuação

6.1. Calendário

6.1.1. O calendário da Competição será anunciado nas plataformas oficiais da Competição.

6.1.2. Os dias de jogo dos Qualificadores Abertos e RETAKE Play-in serão às Terças-Feiras, das 19h às 24h, e Sábados, das 15h às 20h, salvo exceções previamente comunicadas pela Organização.

6.1.3. Os dias de jogo para a Competição, na sua Fase Regular, serão:

6.1.3.1. Quintas-Feiras das 19h às 24h.

6.1.3.2. Sextas-Feiras das 18h às 24h.

6.1.4. A Organização poderá alterar as datas dos jogos em caso de colisão de datas entre competições, nacionais ou internacionais.

6.1.5. Apelamos o bom senso e desportivismo a todas as equipas presentes na Competição para estas possíveis alterações de datas das rondas da Fase Regular. Enquanto organizadores queremos ajudar a promover esta modalidade, criar mais oportunidades para as equipas e ao mesmo tempo ser flexíveis para que estas possam alcançar os seus objectivos internacionais.

6.2. Pontuação

6.2.1. No final de cada ronda (TAKE #) da Fase Regular será atribuída pontuação às equipas com base na sua classificação.

6.2.2. A pontuação para distribuir pelas 8 equipas é a seguinte:

- 1' Lugar: 75 pontos
- 2' Lugar: 50 pontos
- 3' Lugar: 30 pontos
- 4' Lugar: 15 pontos
- 5' a 8' Lugar: 5 pontos

7.

Draft

7.1. O formato Draft será anunciado posteriormente pela organização.

7.2. O Draft será realizado todas na Quarta-Feira que antecede cada TAKE, às 19h00.

8.

Prémios

8.1. A premiação total para a Competição é de 15,000€ (12.500€ em valor monetário e 2.500€ em material OMEN que será anunciado posteriormente pela organização)

8.2. A premiação para a Competição, após Playoffs, será distribuída da seguinte forma:

- 1' Lugar: 7000€
- 2' Lugar: 3250€
- 3' Lugar: 1500€
- 4' Lugar: 750€
- 5' e 6' Lugar: Material OMEN
- 7' e 8' Lugar: Material OMEN

9.

Aviso

9.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.

9.2. Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da Gamers Media e Hyped, Lda, e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.

9.3. O email oficial da Competição é lets@retake.gg.

9.4. Este documento foi revisto pela última vez a 16 de Setembro de 2021.